

# Introdução à teoria de jogos

Seleção no equilíbrio de H-W:

$$AA: p^2 \rightarrow p^2 W_{AA} \rightarrow \frac{p^2 W_{AA}}{\bar{w}}$$

$$Aa: 2pq \rightarrow 2pq W_{Aa} \rightarrow \frac{2pq W_{Aa}}{\bar{w}}$$

$$aa: q^2 \rightarrow q^2 W_{aa} \rightarrow \frac{q^2 W_{aa}}{\bar{w}}$$

$$\bar{w} = p^2 W_{AA} + 2p(1-p) W_{Aa} + W_{aa} (1-p)^2$$

$$p' = f_{AA} + \frac{1}{2} f_{Aa} = \frac{p^2 W_{AA}}{\bar{w}} + \frac{p(1-p) W_{Aa}}{\bar{w}}$$

$$W_{AA} = 1-s$$

$$W_{Aa} = 1$$

$$W_{aa} = 1-t$$

$$\bar{w} = 1-t + 2pt - p^2(t+s)$$

## Equilibrium

$\bar{p} = 0 \rightarrow$  só a, estável se  $t < 0$

$\bar{p} = 1 \rightarrow$  só A, estável se  $s < 0$

$\bar{p} = \frac{t}{t+s} \rightarrow$  existe se  $t, s > 0$  ou  $t, s < 0$ , estável se  $0 < st < \frac{2}{3}$

PI  $t=s$  obtém

$$0 < s^2 < \frac{4s}{3} \text{ ou}$$

$$\boxed{0 < s < 4/3}$$

$\Downarrow$   
 $t, s > 0$   
ARENAS

As equações para  $p'$  e  $q'$  podem ser reescritas na seguinte forma. Definimos uma matriz de select para

→ alelos:

	A	a
A	$W_{AA}$	$W_{Aa}$
a	$W_{aA}$	$W_{aa}$

↓ a forma que o encontro de A/A tem um peso  $W_{AA}$ , ↓ A/a;  $W_{Aa}$  etc.

O fitness de A é então

$$f_A = p W_{AA} + (1-p) W_{Aa}$$

$\uparrow$   $\uparrow$  peso  $\uparrow$   $\uparrow$  peso  
 fração de A fração de a

$$f_a = (1-p) W_{aA} + p W_{Aa}$$

O fitness médio da população é  $\phi = f_A p + f_a (1-p)$

$$p' = \frac{f_A}{\phi} p \qquad q' = \frac{f_a}{\phi} q$$

que são as mesmas equações anteriores.

Vamos agora introduzir seleção e fitness nos phenótipos. Sejam C e D dois comportamentos, ou estratégias, que os indivíduos podem assumir

Matriz de payoff

	C	D
C	a	b
D	c	d

GANHOS DE C

$C + C \rightarrow a$

$C + D \rightarrow b$

GANHOS DE D

$D + C = c$

$D + D = d$

Se  $x =$  fração de C  
 $y =$  " de D  $= 1 - x$

Indivíduos C ganham  $xa + yb \equiv f_C$   
 Indivíduos D "  $xc + yd = f_D$

GANHO médio  $\phi = x f_C + y f_D$

$x_{n+1} = \frac{f_C}{\phi} x_n$

$y_{n+1} = \frac{f_D}{\phi} y_n$

$x_n + y_n = 1 \Rightarrow x_{n+1} + y_{n+1}$

## Equação para $x$

(4)

$$x_{n+1} = \frac{f_c x_n}{\phi}$$

No equilíbrio  $x_{n+1} = x_n$ , ou

$$\Delta x_n = x_{n+1} - x_n = \left( \frac{f_c - \phi}{\phi} \right) x_n = 0$$

$$\begin{aligned} f_c - \phi &= f_c - [axf_c + (1-x)f_D] \\ &= f_c(1-x) - (1-x)f_D \\ &= (1-x)(f_c - f_D) \end{aligned}$$

Então

$$\Delta x_n = \frac{x_n(1-x_n)(f_c(x_n) - f_D(x_n))}{\phi}$$

Os pontos de equilíbrio são dados por

$$x = 0$$

$$x = 1$$

soluções de  $f_c(x) = f_D(x)$

$x = 0$

A estabilidade de  $x=0$  (onde se tem a estratégia D) é dada pelo comportamento de  $\Delta x$  para  $x = 0 + \delta x$  :

$$\Delta x_n \approx \frac{\delta x_n (1 - \delta x_n) (f_c(\delta x_n) - f_D(\delta x_n))}{\phi(\delta x_n)}$$

$$\approx \frac{\delta x_n (f_c(0) - f_D(0))}{\phi(0)}$$

$$f_c(0) = b$$

$$f_D(0) = d$$

$$\phi(0) = d$$

$$\Delta x_n \approx \left( \frac{b-d}{d} \right) \delta x_n$$

Se  $b < d$   $x=0$  (D) é estável.

Isso implica que uma população D não pode ser "invadida" por "mutantes" do tipo C.

•  $x=1$

Neste caso a população é composta por  $\Delta$ 's com a estratégia  $C$  sempre, fazendo

$$x = 1 - \delta x$$

$$\Delta x_n = \frac{(1 - \delta x_n)(1 - \delta x_n)(f_c(1 - \delta x_n) - f_D(1 - \delta x_n))}{\phi(1 - \delta x_n)}$$

$$\approx \frac{-\delta x_n (f_c(1) - f_D(1))}{\phi(1)} = \frac{\delta x_n (f_D(1) - f_c(1))}{\phi(1)}$$

$$f_c(1) = a$$

$$f_D(1) = c$$

$$\phi(1) = a$$

$$\Rightarrow \Delta x_n \approx \frac{(c-a)}{a} \delta x_n$$

Se  $c < a$   $x=1$  (C) é estável.

o soluçao  $\bar{x}$  de  $f_c(\bar{x}) = f_0(\bar{x})$

(7)

$$a\bar{x} + b(1-\bar{x}) = c\bar{x} + d(1-\bar{x})$$

$$\bar{x}[(a-b) - (c-d)] = d-b$$

$$\boxed{\bar{x} = \frac{d-b}{(a-b) - (c-d)}}$$

fazendo  $x = \bar{x} + \delta x$

$$\Delta X_n = \frac{(\bar{x} + \delta x)(1 - \bar{x} - \delta x) [f_c(\bar{x}) + f_c'(\bar{x})\delta x - f_0(\bar{x}) - f_0'(\bar{x})\delta x]}{\phi(\bar{x} + \delta x)}$$

$$\approx \frac{\bar{x}(1-\bar{x})(f_c'(\bar{x}) - f_0'(\bar{x}))\delta x}{\phi(\bar{x})}$$

$$\Rightarrow \bar{x} \text{ e' estavel se } f_c'(\bar{x}) < f_0'(\bar{x})$$

## Tempo continuo

$$\begin{cases} \dot{x} = (f_c - \phi)x \\ \dot{y} = (f_D - \phi)y \end{cases}$$

$$\dot{x} + \dot{y} = \frac{d}{dt}(x+y) = 0 \Rightarrow \phi = x f_c + y f_D$$

$$\dot{x} = x(1-x)(f_c - f_D)$$

Equilibrios

$$x=0$$

$$x=1$$

$$f_c(x^*) = f_D(x^*)$$

$$x^* = \frac{d-b}{(a-b) - (c-d)}$$

$$g(x) = x(1-x)(f_c - f_D)$$

$$g'(x) = (1-x)(f_c - f_D) - x(f_c - f_D) + x(1-x)(f'_c - f'_D)$$

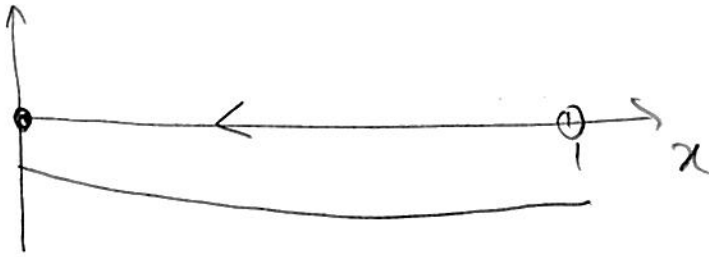
$$g'(0) = f_c - f_D = b - d$$

$$g'(1) = -(f_c - f_D) = c - a$$

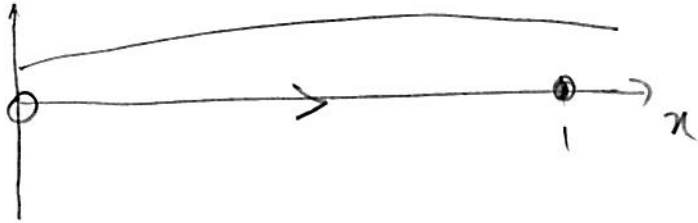
$$\begin{aligned} g'(x^*) &= x^*(1-x^*)(f'_c(x^*) - f'_D(x^*)) = x^*(1-x^*)[(a-b) - (c-d)] \\ &= -x^*(1-x^*)[(b-d) + (c-a)] \end{aligned}$$



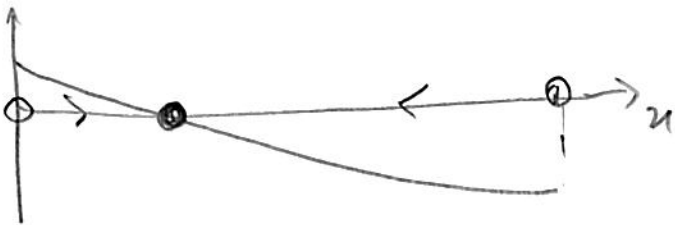
Cenários



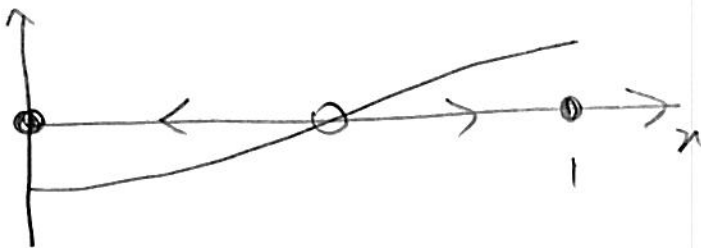
$x=0$  estável (D)  
 $f_c < f_D$  sempre  
 $b < d$ ;  $c > a$



$x=1$  estável (C)  
 $f_c > f_D$  sempre  
 $c < a$ ;  $b > d$



$x^*$  instável  
 $x=0$  e  $x=1$  instáveis  
 $b > d$ ,  $c > a$



$x^*$  instável  
 $x=0$  e  $x=1$   
 estáveis  
 $b < d$ ;  $c < a$

10/10/11